

WORKSHOP 1 2D ONTWERPEN

Doosje ontwerpen en lasersnijden

Met de software van de laserbox ontwerp je een doosje, waarop je een afbeelding gaat graveren op één zijde van het doosje. Wanneer het doosje af is ga je deze gebruiken bij de workshop AV / AR.

Aan het einde van de dag mag je het mee nemen om het aan je leerlingen te laten zien.

Stap 1 Als je de Laserbox software nog niet gedownload hebt download het dan hier:
<https://global.xtool.com/software>

Stap 2 Ontwerp een afgesloten doosje met de volgende afmetingen 5 cm x 5 cm x 10 cm. Gebruik eventueel de how-to-video's van steamvidz.nl.

Stap 3 Zorg voor een afbeelding die je kan graveren.
Let op! hoe groter de afbeelding hoe langer het duurt. Gebruik de how-to-video's van steamvidz.nl.

Stap 4 Snij het ontwerp uit.

Stap 5 Zet het doosje in elkaar.

Stap 6 Maak een foto van de afbeelding.



Benodigheden

- Laptop
- **xTool** laserbox software

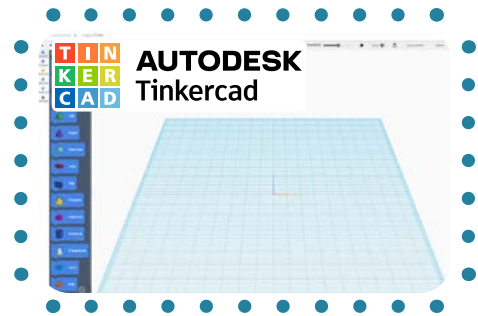
Al aanwezig

- Lasersnijder van Makeblock
- Materiaal (basswood 3mm)



Tip!

Er is ook een plugin om een mooie vingerverbinding te creëren
<https://www.makercase.com/#/basicbox>



WORKSHOP 2 3D ONTWERPEN

3D model maken in Tinkercad

Met het gratis 3D tekenprogramma **Tinkercad** (browser) ga je een 3D ontwerp maken. Dit ontwerp ga je straks gebruiken bij de **FECTAR** workshop.



Stap 1 Ga naar de webpagina en login bij **Tinkercad**.
www.tinkercad.nl

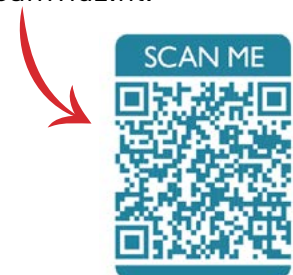
Stap 2 Heb je het **Tinkercad** account nog niet aangemaakt?

Nieuwe gebruiker

- Ga naar "Registreren" - "Een persoonlijk...." - "Registreren met e-mail".
- Voer land en geboortedatum in.
- Voer mail en wachtwoord in.
- Bevestig met "klaar".

Stap 3 Bedenk en ontwerp een 3D object. Dit object ga je later in de AR omgeving plaatsen. Gebruik de how-to-video's van steamvidz.nl.

Stap 4 Exporteer het ontwerp naar een GLTF-bestand.



Benodigdheden

- Laptop
- **Tinkercad** account



WORKSHOP 3 GREENSCREEN OPNAME MAKEN

Een hologram maken

In deze workshop ga je leren hoe je door middel van een greenscreen een AR video kan opnemen. Je leert waarom je een greenscreen nodig hebt en hoe je het kan toepassen.

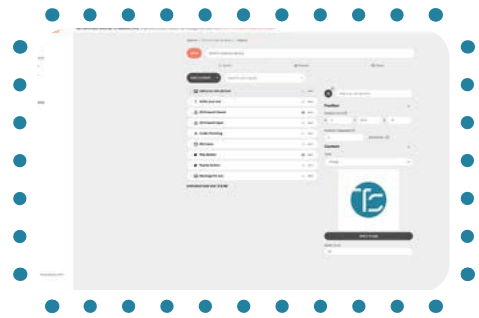
- Stap 1** Bedenk en/of schrijf een script. Dit kan van alles zijn!
Een verhaal, een lied, een dansje of jezelf voorstellen.
- Stap 2** Neem het script op voor een greenscreen. Houdt bij het opnemen rekening met je doosje. De camera/telefoon moet in portretstand staan.
- Stap 3** Zet het filmpje van je camera/telefoon op je laptop, zo ben je goed voorbereid voor de FECTAR workshop.

Benodigdheden

- Laptop
- Tekstverwerker (word, pages) of een kladblok & pen
- Camera of telefoon

Al aanwezig

- Greenscreen



WORKSHOP 4 FECTAR

AR scene bouwen in Fectar Studio

In deze workshop komen je 2D-, 3D ontwerpen en greenscreen opnames samen. We gaan deze in **FECTAR** studio omzetten in AR content. Bekijk de demo met de **FECTAR** app en zie wat er mogelijk is.

Stap 1 Heb je het **FECTAR studio** account nog niet aangemaakt?

ga naar <https://www.fectar.com>

Selecteer **FREE TRIAL** en volg de stappen op het scherm.

Stap 2 Login met **e-mailadres** en **wachtwoord**.

Stap 3 Volg de aanwijzing van de trainer.

Stap 4 Het maken van een space in **FECTAR studio**.

- Titel
- Onderschrift
- Afbeelding toevoegen
- Scan afbeelding toevoegen (optioneel)

Stap 5 Bekijk de preview.

Stap 6 **SHARE!** Deel je creatie.
Deze blijft beschikbaar in je free trail.



Benodigheden

- Laptop
- **FECTAR studio** account (aanwezig)
- Video (workshop [greenscreen](#))
- 3D ontwerp
- Doosje